|  |  |
| --- | --- |
|  | **2017** |
|  | Đại học Bách Khoa Hà Nội  Đàm Minh Tiến |

|  |
| --- |
| **[Phân tích thiết kế hệ thống tin tức]** |
| Báo cáo môn phân tích thiết kế hệ thống 20171 của nhóm BKFS |

MỤC LỤC

[PHẦN I: TỔNG QUAN 3](#_Toc500104723)

[1. Giới thiệu đề tài: 3](#_Toc500104724)

[2. Phân tích thiết kế hệ thống với UML: 3](#_Toc500104725)

[3. Mô hình: 3](#_Toc500104726)

# PHẦN I: TỔNG QUAN

## **Giới thiệu đề tài:**

Với sự phát triển vượt bậc của Internet ngày nay thì các hình thức đọc báo giấy truyền thống đã dần được thay thế bởi báo mạng bởi tính ưu việt của nó. Người dùng có thể đọc tin tức mọi lúc mọi nơi chỉ với một thiết bị điện tử có kết nối web. Các hệ thống tin tức ra đời ngày càng nhiều để đáp ứng thị hiếu của bạn đọc. Hệ thống tin tức có thể trang web, báo online như Dân trí, VN Express,… hay app đọc như Medium hay TED,… Dưới đây, trình bày phân tích thiết kế hệ thống tin tức nghiêng theo hướng web, (mô hình) client-server với các ngôn ngữ lập trình sử dụng như php, javascript,…

## **Phân tích thiết kế hệ thống với UML:**

Trong kỹ nghệ phần mềm để sản xuất được một sản phẩm phần mềm ta thường chia quá trình phát triển sản phẩm ra nhiều giai đoạn như thu thập và phân tích yêu cầu, phân tích và thiết kế hệ thống, phát triển (coding), kiểm thử, triển khai và bảo trì. Trong đó, giai đoạn phân tích, thiết kế bao giờ cũng là giai đoạn khó khăn và phức tạp nhất. Giai đoạn này giúp chúng ta hiểu rõ yêu cầu đặt ra, xác định giải pháp, mô tả chi tiết giải pháp. Nó trả lời 2 câu hỏi What (phần mềm này làm cái gì?) và How (làm nó như thế nào?). Để phân tích và thiết kế một phần mềm thì có nhiều cách làm, một trong những cách làm đó là xem hệ thống gồm những đối tượng sống trong đó và tương tác với nhau. Việc mô tả được tất cả các đối tượng và sự tương tác của chúng sẽ giúp chúng ta hiểu rõ hệ thống và cài đặt được nó. Phương thức này gọi là phân tích thiết kế.

Ngôn ngữ UML (Unified Modeling Language) là sự thống nhất hóa của các mô hình mô tả hướng đối tượng trước đây giúp (mô hình hóa trực quan (Visualizing) , đặc tả (Specifying) , xây dựng (Constructing) và tài liệu hóa (Documenting) các nhân tố của hệ thống phần mềm. UML là ngôn ngữ mô hình hóa hợp nhất dùng để biểu diễn hệ thống.

## **Mô hình:**

Quá trình phân tích thiết kế được chia thành bốn giai đoạn:

* Khởi tạo dự án
* Mô hình phân tích
* Mô hình thiết kế
* Thi công và cài đặt

Trong đó sẽ tập trung chủ yếu vào phần 2 và 3, tức là phân tích và thiết kế. Ngoài các biểu đồ vẽ bằng công cụ Star UML, bên dưới còn có phần miêu tả cụ thể giải thích cụ thể cho các biểu đồ này. Các chương 1 và 4 còn lại sẽ miêu tả đơn giản hơn.

# PHẦN II: PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG

## **Khởi tạo dự án:**

* 1. Hệ thống tin tức là gì?

Hệ thống tin tức là hệ thống cung cấp giao diện cho người dùng có thể đọc các thông tin trên đó. Các thông tin này là các thông tin mới, nóng, hoặc xuất hiện tùy theo chủ đề mà người dùng lựa chọn. Các thông tin này được trình bày dưới dạng các bài viết, tin ngắn, video, chùm ảnh,… Người dùng ngoài đọc, có thể bày tỏ các cảm xúc cá nhân về nội dung bài viết, xếp hạng nội dung hoặc liên hệ với các quản trị. Các bài viết, nội dung được trình bày, sắp xếp theo nhiều thể loại, chủ đề giúp người dùng dễ dàng tìm kiếm.

Quản trị viên là những người ngồi văn phòng, nhập các thông tin về bài viết và đưa lên trang tin. Quản trị có thể quản lý nội dung các bài viết, quản lý các nội dung bình luận và lượng thành viên của hệ thống. Hệ thống phải giúp các quản trị này có thể quản lý các nội dung này một cách thuận tiện và tối ưu nhất.

Các hệ thống tin tức thường thấy rất nhiều ngoài đời sống và quen thuộc như Dân trí, Vietnam Express, Baomoi.com, Zing.vn…

* 1. Đặc điểm và yêu cầu của hệ thống tin tức: